

ノーサイドの精神

試合終了の合図をノーサイドと呼びます
激しく戦った両方のプレーヤーが、どちらの側もなくなり、全員が一つの友情で結ばれ、
フェアプレーをたたえ、健闘を祝し合う仲間であるという意味です

One for All, All for One

1人は皆のため、皆は1人のため
個人はチームのために自己犠牲し、チームは一丸となって個人をサポートします
試合で、一度もボールを触れないこともあります
それでもチームのために、ひたすら走る これがラグビーです

15人

とても多い人数で試合をします
人を集めただけで大変です
このメンバーで試合が出来ることは、とても幸せなことです
また相手も15人いて始めて試合ができます 相手へのリスペクト（尊敬・感謝）をわすれないようにしましょう
15人にはそれぞれ役割が違っていて、自分に合った役割を探し出すことができます

トイメン（対面）

同じ青番号の相手選手のこと
自分と同じ役割を持った人で、このトイメンに勝つことで、チーム全体が勝つことができます

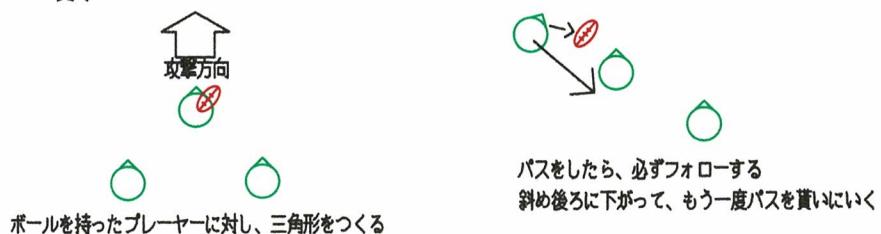
攻撃（アタック）の形

- 1) シーケンス： 1次攻撃から、選手の配置を決定して、緻密に計画されたもの
- 2) ポッド： ボールは人より早いを原則に、グラウンドを縦に区切って選手を配置したもの
- 3) シェイプ： 原則を順目とし、リンクージ（連携）させるもの

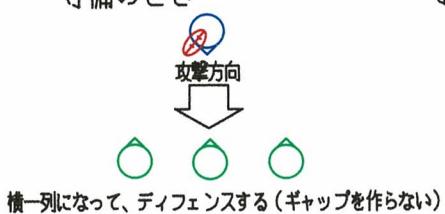
守備（ディフェンス）の形

- 1) マンツーマン（ミラー）： 内側から人数を合わせる
 - 2) ゾーン： 人を見ずにスペースを守る
 - 3) シャロー： 詰める 対面に対してプレッシャーを掛ける
 - 4) ドリフト： 前にプレッシャーを掛けつつ、バスが放されるとマークをずらす
 - 5) ディープ（流し）： 基本的に前に出ない 相手がバスするのを待って人数が揃うのを待つ
 - 6) フタ： 大外から一つ内側のプレーヤーがラインを上げ、相手コースをふさぎつつ囲んでいく
- シャローディフェンスと呼ばれるものは、シャローとフタを組み合わせたものといえる
ゾーン・ドリフト・ディープは、大きな差がなく、同じものと捉えられている場合がある
最近は、シャローディフェンスとゾーンディフェンスの融合が見られる
外側は1人余っていてもOK、そこに行かないようにシャローでフタをする
余ったところに持って行かれたら、ゾーンで守るイメージ

攻撃のとき



守備のとき

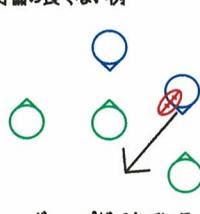


守備の良くない例



1人だけ前に出ている

守備の良くない例



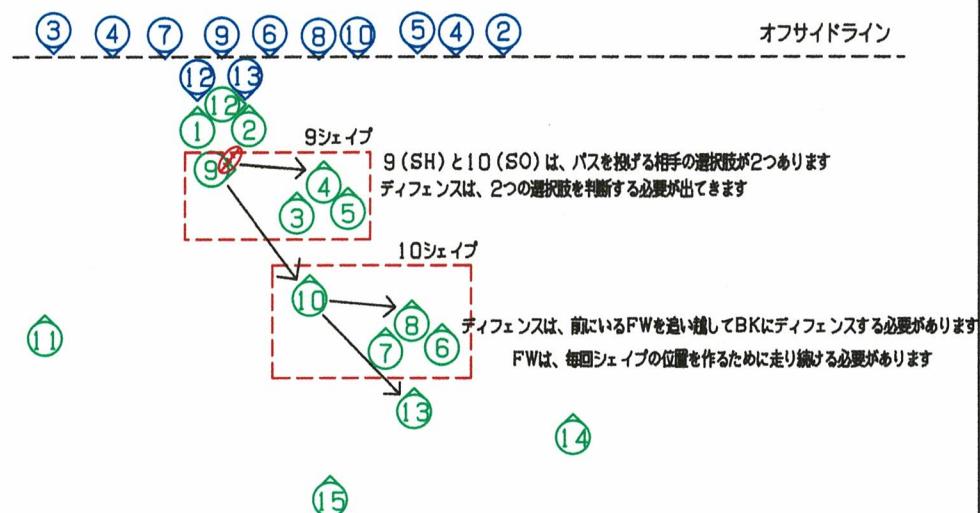
ギャップができる
ギャップの間を抜けられる

シェイプの形

⑭

⑮

⑪



エディー・ジョーンズ

2001年～； ワラビーズ（オーストラリア代表）ヘッドコーチ 2003年ワールドカップ準優勝
 2007年； スプリングボクス（南アフリカ代表）チームアドバイザー 2007年ワールドカップ優勝
 2009年～； サントリーサンゴリアスGM・ヘッドコーチ 2011年・2012年日本選手権優勝
 2011年12月～； 日本代表ヘッドコーチ 2015年ワールドカップ 南アフリカ代表に勝利
 2015年12月～； イングランド代表ヘッドコーチ

- 1) コミュニケーション 隣との密なコミュニケーション
- 2) ラグビーは、走るスポーツだ ボールを持っていないときに歩かない
- 3) 体は必ず前に向くこと

タックルは、①ヒット ②引き上げる（パック） ③足を動かす
 ディフェンスの構えは、身長の75%の高さ（視野を広く）

集中こそすべて（一つの練習は90分以内）

ハンドリング ①アーリーキャッチ； ハンズアップ 手を伸ばしてキャッチする
 ②フォロースルー； パスする相手へフォロースルーする
 ③ストレートラン； トライラインへ真っ直ぐ走る
 ④加速； パスをもらったら加速する（相手をひきつける）

オフェンス； パス＆フォロー パスしたらパスした相手の背番号を見に行く
 なるべく少ない人数で、ラックからすばやくボールを出す
 リンケージ（連携）； 相手のディフェンスに的を絞らせない

ポッドの形 (1-3-3-1)

「ボールは人より早い」が基本コンセプトである 横のエリアを決定し、人よりもボールが動く
 ボールを左右に大きく動かす
 リサイクルを怠めて攻撃する
 ミスマッチを生かす
 数的優位を生かす

